



## ファッションデザイン画の描き方

動画はコチラ

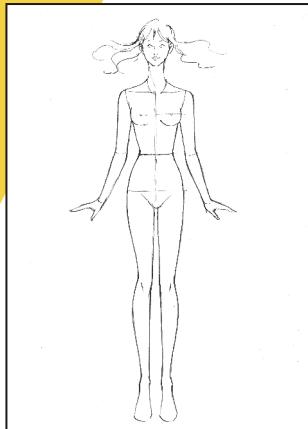
下描き編 <https://youtu.be/i4ZcfV59VGU>

着色編 <https://youtu.be/zlXHCljWU5Y>

ボディ DL は

コチラ

<https://www.bunka-fc.ac.jp/kokosei-contest/#howto>

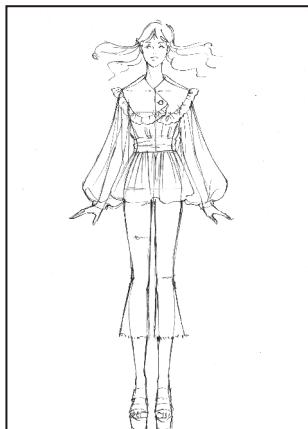


### ■ Step 1 デザインを決め、画用紙にボディを描く

- まずはアイディアを描き出してデザインを決定する
- A4 サイズ(縦 297mm × 横 210mm)の画用紙を準備する
- ボディはご自身で描くか、上記 URL からダウンロードしたものをトレースしても OK
- デジタルの場合も A4 サイズ(解像度 300dpi 程度)で作成する

#### ＼ポイント／

できるだけ画面を大きく使い、服を美しく見せるポージングを考えよう



### ■ Step 2 服のデザインを下書き

- ボディの上に服を描く
- イメージのシルエットを表現しよう

#### ＼ポイント／

ボディと服の空間をイメージして、シルエットやボリュームのバランスを確認しよう



### ■ Step 3 彩色・仕上げ

- 彩色方法、画材は自由
- 細かなディテールを書き込み、仕上げよう
- デジタルの場合は A4 サイズの用紙に印刷する
- 裏面に応募用紙を貼付する

#### ＼ポイント／

デザインが目立つように背景に色をつけたり、目立たせたいポイントを強調しよう